

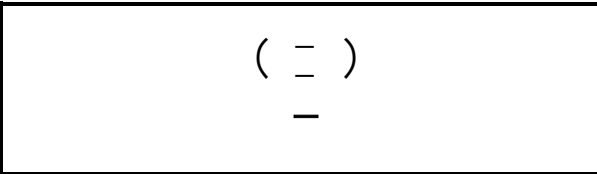
# 2023アラス横浜U-11 ゲームスカウティングシート ①②

<テーマ> ①止める蹴る／運ぶ蹴る の判断 ②そのために「もらう前に観る」 ③奥から選ぶ（攻撃の優先順位）

	2023-2024 U-11プレミアリーグKANAGAWA 第①②節 TRM	<日時>	2023年4月30日(日)
<対戦カード>	①FC中原 ②鶴見東FC	<会場>	市場旧東海道公園
<競技時間>	15-2-15-4-15	<天候>	雨のち曇り
		<監督>	松本
		<コーチ>	村井

<参加者> 11 名

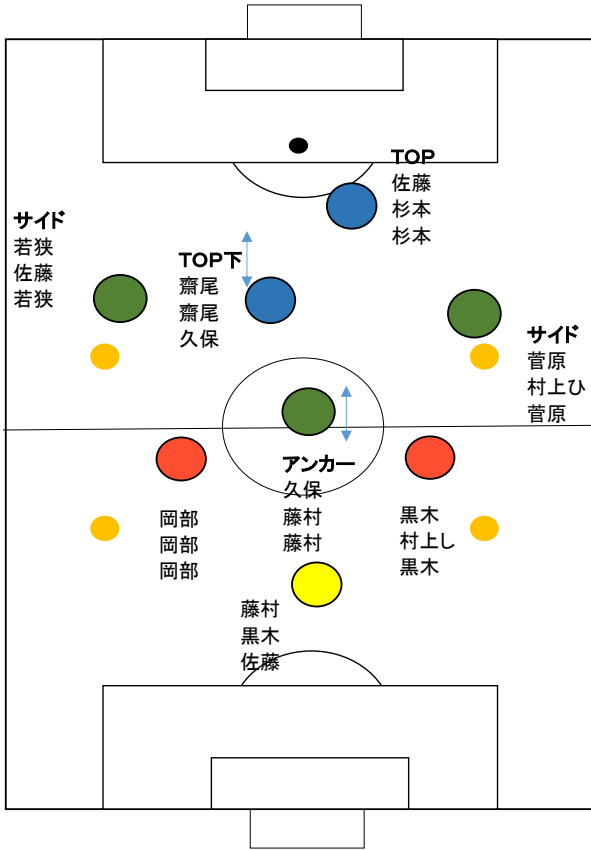
**TIPS**  
 ○ボールをもらう前に周りの状況を観る  
 ○ボールを止めて蹴る／運ぶ蹴るの判断  
 ねらいの逆をつく  
 ○深い位置にボールを置く(おへその前にボールを置かない)  
 時にはボールを引いて前を向く  
 →タイミングの良いサポート



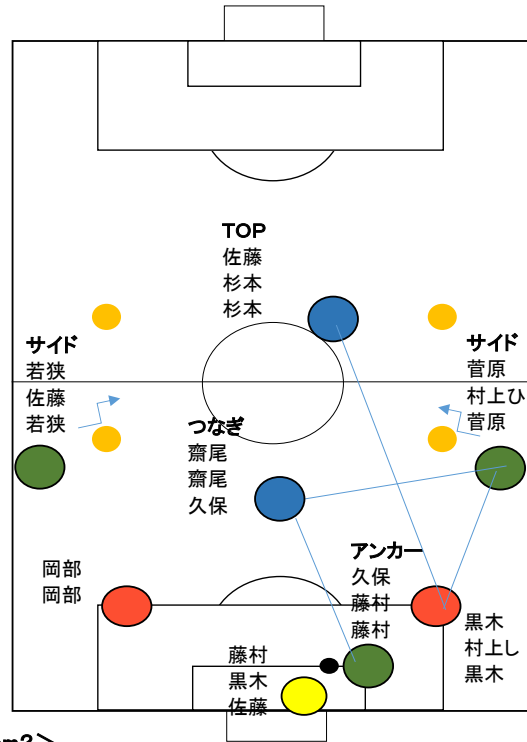
<可変System> ボールの周りに人数をかける狙い(攻守連続のために)  
 8v8 2-4-1 守備 相手がビルドアップしてくる場合  
 3-3-1 守備 相手が蹴ってくる場合

背番号	氏名	招集選手	学年	備考
1	3 岡部	1	5	
2	5 藤澤	0	5	体調不良
3	6 藤村	1	5	キャプテン
4	7 黒木	1	5	
5	8 杉本	1	5	
6	9 若狭	1	5	
7	11 久保	1	5	
8	12 菅原	1	5	
9	13 佐藤	1	4	
10	14 柴田	0	4	体調不良
11	15 齋尾	1	4	
12	16 村上(ひ)	1	4	
13	17 村上(し)	1	4	
14				
15				
16				
17				
		11		

ボールが前進したら2-3-2へ



<sub>

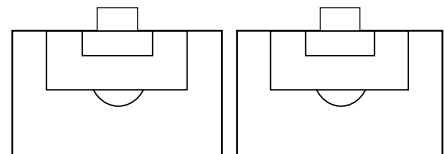


<System2>

攻撃 ビルドアップ時3-3-1

<Goal>

- |          |          |          |
|----------|----------|----------|
| ①前半・後半 分 | ②前半・後半 分 | ③前半・後半 分 |
| ④前半・後半 分 | ⑤前半・後半 分 | ⑥前半・後半 分 |
| ⑦前半・後半 分 | ⑧前半・後半 分 | ⑨前半・後半 分 |



<ミーティングTIPS>

相手のシステム	— —	自チームの改善点
相手のストロングポイント		
相手のウィークポイント		自チームの良い部分(ストロングポイント)

# 2023アラス横浜U-11 ゲームスカウティングシート ③

<テーマ> ①止める蹴る／運ぶ蹴る の判断 ②そのために「もらう前に観る」 ③奥から選ぶ（攻撃の優先順位）

	2023-2024 U-11プレミアリーグKANAGAWA 第①②節 TRM	<日時>	2023年4月30日(日)
<対戦カード>	③TRM 鶴見東FC	<会場>	市場旧東海道公園
<競技時間>	15-2-15-4-15	<天候>	雨のち曇り
		<監督>	松本
		<コーチ>	村井

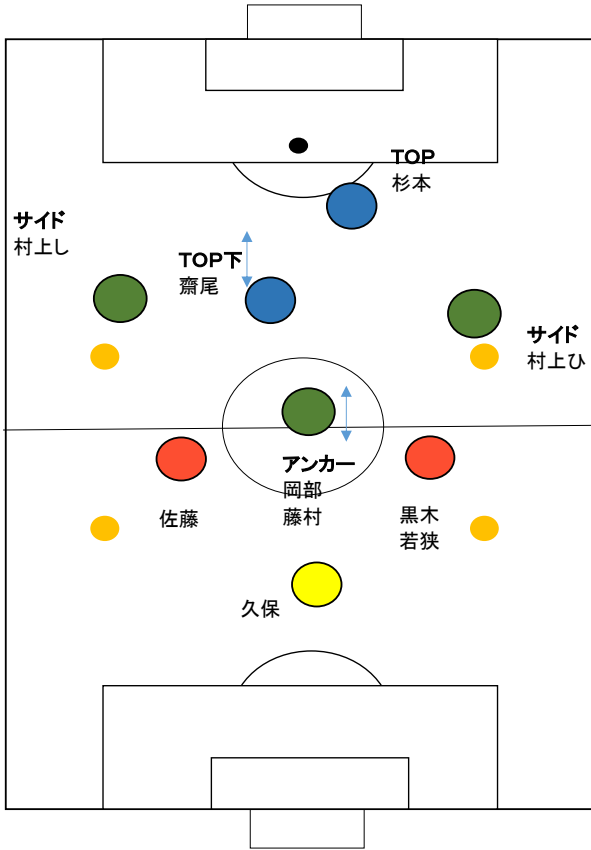
<参加者> 13 名

**TIPS**  
 ○ボールをもらう前に周りの状況を観る  
 ○ボールを止めて蹴る／運ぶ蹴るの判断  
 ねらいの逆をつく  
 ○深い位置にボールを置く(おへその前にボールを置かない)  
 時にはボールを引いて前を向く  
 →タイミングの良いサポート

背番号	氏名	招集選手	学年	備考
1	3 岡部	1	5	
2	5 藤澤	1	5	体調不良
3	6 藤村	1	5	キャプテン
4	7 黒木	1	5	
5	8 杉本	1	5	
6	9 若狭	1	5	
7	11 久保	1	5	
8	12 菅原	1	5	
9	13 佐藤	1	4	
10	14 柴田	1	4	体調不良
11	15 齋尾	1	4	
12	16 村上(ひ)	1	4	
13	17 村上(し)	1	4	
14				
15				
16				
17				
		13		

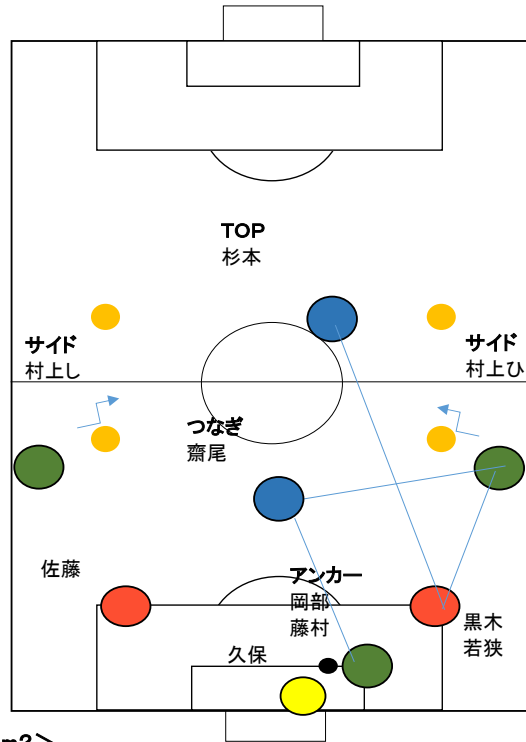
( - )  
 -

<可変System> ボールの周りに人数をかける狙い(攻守連続のために)  
 8v8 2-4-1 守備 相手がビルドアップしてくる場合  
 3-3-1 守備 相手が蹴ってくる場合



ボールが前進したら2-3-2へ

<sub>

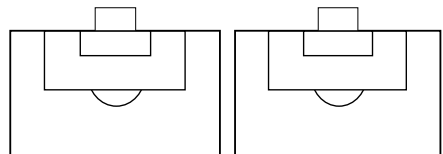


<System2>

攻撃 ビルドアップ時3-3-1

<Goal>

- |          |          |          |
|----------|----------|----------|
| ①前半・後半 分 | ②前半・後半 分 | ③前半・後半 分 |
| ④前半・後半 分 | ⑤前半・後半 分 | ⑥前半・後半 分 |
| ⑦前半・後半 分 | ⑧前半・後半 分 | ⑨前半・後半 分 |



<ミーティングTIPS>

相手のシステム	- -	自チームの改善点
相手のストロングポイント		
相手のウィークポイント		自チームの良い部分(ストロングポイント)